

【社内】ハンド開発 - エピック #1

ハンドの効果をテストできる

2020/12/02 11:30 - Takashi Takimoto

ステータス:	バックログ	開始日:	2020/11/30
優先度:	急いで	進捗率:	72%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
		作業時間:	0.00時間
説明			
子チケット:			
ユーザーストーリー # 2: ハンドの開閉ができる			新規
タスク # 22: 部品を発注する			新規
ユーザーストーリー # 3: 指先の違いを比較できる			新規
タスク # 18: 6 本指ハンド組み立て			新規
ユーザーストーリー # 4: アクチュエータの違いを比較できる			新規
タスク # 17: システム構成作成			新規
ユーザーストーリー # 5: ロボットに搭載して動作できる			新規
タスク # 19: システム構成考案			新規

履歴

- #1 - 2020/12/02 11:33 - Takashi Takimoto
- 題名 を ユーザストーリー から ハンドの効果をテストできる に変更
- #2 - 2020/12/02 11:34 - Takashi Takimoto
- トラッカー を タスク から ユーザストーリー に変更
- Sprint を ハンド にセット
- 開始日 を削除 (2020/12/02)
- StoryPoints を 1 から 21 に変更
- #3 - 2020/12/02 11:37 - Takashi Takimoto
- ステータス を 新規 から バックログ に変更
- #4 - 2020/12/02 13:48 - Takashi Takimoto
- トラッカー を ユーザストーリー から エピック に変更
- 進捗率 を 0 にセット
- Blocked を削除 (いれえ)
- StoryPoints を削除 (21)