

チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
22	【社内】ハンド開発	タスク	新規	急いで	部品を発注する	Hideo Higashi	2020/12/03 10:13
21	【社内】ハンド開発	タスク	新規	通常	見積	Daisuke Uehara	2020/12/02 15:16
20	【社内】ハンド開発	タスク	新規	通常	ワンタッチ機構組立	Hideo Higashi	2020/12/02 15:16
19	【社内】ハンド開発	タスク	新規	通常	システム構成考案	Keitaro Kitajima	2020/12/02 15:15
18	【社内】ハンド開発	タスク	新規	急いで	6本指ハンド組み立て	Hideo Higashi	2020/12/02 15:14
17	【社内】ハンド開発	タスク	新規	急いで	システム構成作成	Daisuke Uehara	2020/12/02 15:11
16	【社内】ハンド開発	タスク	進行中	高め	コーポレートサイト更新	Kimika Tsuji	2020/12/02 14:39
15	【社内】ハンド開発	タスク	進行中	高め	ランディングページ作成	Takashi Takimoto	2020/12/02 15:13
14	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	バックログ	通常	扱える対象物の情報がわかる		2020/12/02 12:19
13	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	進行中	高め	問い合わせ先がわかる		2020/12/02 14:32
12	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	バックログ	通常	スペックがわかる		2020/12/02 13:49
11	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	新規	通常	価格がわかる		2020/12/02 15:16
10	【社内】ハンド開発	エピック	バックログ	高め	情報を得ることができる		2020/12/02 15:16
9	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	新規	通常	メンテナンスを簡単にできる		2020/12/02 15:16
8	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	バックログ	高め	ロボット装着を簡単にできる		2020/12/02 12:19
7	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	バックログ	高め	パラメータ設定を簡単にできる		2020/12/02 14:34
6	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	バックログ	高め	ハンドの選定を簡単にできる		2020/12/02 13:51
5	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	新規	通常	ロボットに搭載して動作できる		2020/12/02 15:15
4	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	新規	急いで	アクチュエータの違いを比較できる		2020/12/02 15:10
3	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	新規	急いで	指先の違いを比較できる		2020/12/02 15:14
2	【社内】ハンド開発	ユーザーストーリー	新規	急いで	ハンドの開閉ができる		2020/12/03 10:13
1	【社内】ハンド開発	エピック	バックログ	急いで	ハンドの効果をテストできる		2020/12/03 10:13